QUADERNO TECNICO del C.I.A.
N. 18 - Aprile 2007

Le seguenti **Interpretazioni,** proposte dal **C.I.A.** allo scopo di eliminare dubbi su specifiche situazioni, sono da ritenersi ufficiali per tutti i tesserati e, nel caso differiscano da altre già pubblicate, devono essere **considerate sostitutive** delle precedenti.
Chiunque può porre Quesiti al **Settore Istruttori**, indirizzandoli a: settore.tecnico.cia@fip.it

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 1: "Su una rimessa per possesso alternato cosa succede se un giocatore intercetta la palla con un piede ?"
Risposta: L'art. 12.4.5 specifica che una rimessa per possesso alternato **termina**, e la direzione della freccia deve essere invertita, quando la palla tocca o viene toccata **legalmente** da un giocatore in campo.
Ciò vuol dire che nel caso di rimessa per p.a. effettuata dalla squadra B:

1. tocco volontario di piede (o con il pugno) da parte del difensore A4
2. tocco volontario di piede (o con il pugno) da parte dell'attaccante B4

nel caso 1) si è verificata una violazione di A4; conseguente "normale" rimessa a favore della squadra B, la freccia rimane ferma ad indicare successiva rimessa per p.a. ancora a favore di B, non essendo terminata la rimessa in questione, per l'intervento illegale sulla palla;
nel caso 2) si è verificata una violazione di B4; conseguente rimessa a favore della squadra A, la direzione della freccia viene invertita immediatamente, indicando successiva rimessa per p.a. a favore di A; infatti, qui la rimessa si intende terminata avendo un giocatore della squadra che effettua la rimessa commesso una violazione.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 2: "Quale deve essere il corretto comportamento da tenere in occasione di violazione dei 24 secondi con palla in possesso della squadra ?"
Risposta: Quando il segnale dell'apparecchio dei 24" suona mentre la palla è ancora in controllo di un giocatore o della squadra in attacco, la palla diventa immediatamente morta; il cronometro di gara ed il gioco devono essere fermati contestualmente (art. 50.5).
L'ufficiale di campo dovrà, se necessario, aggiungere il proprio fischio per far intendere in modo evidente che una violazione è stata commessa.
Invece, nel caso di suono contemporaneo o quasi contemporaneo ad un tiro a canestro, dovrà essere l'arbitro a decidere se la palla ha lasciato la mano del tiratore prima o dopo il suono dell'apparecchio, fischiando o meno per sanzionare la violazione. L'ufficiale di campo non deve dare alcuna indicazione salvo il caso in cui l'arbitro, dopo aver fischiato ed interrotto il gioco, si rechi al tavolo e richieda chiarimenti.
E' importante ricordare che quando l'apparecchio dei 24" suona, mentre la palla è in aria per un tiro a canestro e la palla colpisce solo il tabellone o non tocca l'anello, se gli avversari non guadagnano un **immediato e chiaro** controllo della palla, si verifica una violazione alla regola (art. 29.1.2-3°pallino); in tal caso, **spetta** all'arbitro fischiare prontamente ed interrompere il gioco.
L'arbitro coda, nella maggioranza delle situazioni, è responsabile e deve essere preparato a recepire il possibile suono dell'apparecchio dei 24" e non mancare di porre la propria attenzione sul display per cogliere il momento in cui indicherà zero, in concomitanza con il segnale.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 3: "Quando viene commessa una interferenza a canestro, è possibile concedere cambi e sospensioni ? In quali casi non vengono concessi ?"
Risposta: E' assolutamente chiaro che durante la gara, a seguito di interferenza, senza una necessaria distinzione tra offensiva e difensiva, comunque trattandosi di violazione, possono essere concesse sia sospensioni che sostituzioni ad ambedue le squadre (artt. 18.2.3 e 19.2.2).
A ciò fa unica eccezione, negli ultimi **2 minuti** del quarto periodo o tempo supplementare, il **non poter accordare** una sospensione o una sostituzione alla squadra a favore della quale è stato convalidato un canestro a causa d'interferenza difensiva della squadra avversaria, nonostante il cronometro di gara sia stato correttamente fermato. (Interpr. Fiba su artt. 18.3.7 e 19.3.10)

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 4: "Se un giocatore non autorizzato effettua 2 tiri liberi, che devono essere seguiti da una rimessa da metà campo per un fallo antisportivo, come va corretto l'errore ?"
Risposta: L'effettuazione di tiri liberi da parte di un giocatore non beneficiario, se rilevato dalla squadra CIA nei tempi previsti dall'art. 44.2.1 e seguenti, va corretto cancellando i tiri eseguiti, se realizzati, e quelli ancora da effettuare dal giocatore ed assegnando alla squadra avversaria una rimessa:

- dalla linea di tiro libero estesa, se rilevato prima che si inizi una nuova azione
- dal punto in cui il gioco è stato interrotto, se rilevato in seguito alla ripresa del gioco.

Anche nel caso di tiri che debbano essere seguiti da rimessa dalla linea centrale estesa, per un antisportivo etc., la procedura va applicata considerando la rimessa parte integrante della sanzione da cancellare; la squadra responsabile perderà i tiri e il diritto alla rimessa, lasciando all'avversaria la ripresa del gioco per una rimessa come sopradetto.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 5: "Come ci si deve comportare per l'ingresso in campo per l'inizio della gara se malauguratamente un collega ha un contrattempo ? Lo aspettiamo o possiamo entrare in campo senza di lui ?"
Risposta: L'intervallo pre-gara inizia 20 minuti prima dell'orario fissato per l'incontro. E' buona norma di collaborazione che, alcuni minuti prima del previsto ingresso in campo, il cronometrista avverta gli arbitri circa il tempo rimanente ai 20' e che la squadra arbitrale, arbitri ed ufficiali di campo, entri in campo al completo.
Come previsto dal Regolamento, durante l'intervallo pre-gara possono essere fischiati dei falli e, quindi, l'amministrazione dello stesso non può prescindere dalla presenza in campo della figura arbitrale. L'avvio del cronometro ufficiale di gara per i 20' pre-gara non può avvenire senza una presenza arbitrale.
Possiamo ipotizzare due casi; il collega interessato al contrattempo (difficoltà con una lente oppure altra piccolezza similare) sia:

1. un Udc, ad esempio proprio il cronometrista;
2. uno degli arbitri.

Nel primo caso gli arbitri e due Udc faranno ingresso in campo privi del cronometrista ed uno degli Udc provvederà ad avviare il cronometro.
Nel secondo caso, dopo aver verificato che il collega è impossibilitato ad entrare in campo secondo i tempi previsti dal Regolamento, l'arbitro acconsentirà all'ingresso in campo della squadra CIA, in attesa di essere raggiunti sul terreno di gioco dal collega.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo